

5. Mechanizm szablonów.

Moduł szablonów daje możliwość definicji dowolnej ilości szablonów strony publicznej serwisu. W połączeniu z modułami Marketing MIX oraz Wzorców Elementów został opracowany tak aby uniezależnić warstwę aplikacyjną od warstwy wizualnej serwisu. Szablony mogą być stosowane do całej części publicznej strony (globalnie) jak też do poszczególnych obiektów serwisu (artykułów, aktualności, kategorii itp.).

5.1. Zasada działania mechanizmu szablonów

Na bazie projektu strony publicznej należy dokonać umownego podziału strony na obszary. Obszary są to kontenery na treść ładowaną dynamicznie podczas wywołania strony. Następnie należy zdefiniować te obszary w module Marketing MIX (Marketing/Marketing MIX) i określić ich zawartość. W ramach danego obszaru można zdefiniować wywołanie dowolnej ilości obiektów. Sposób wyświetlenia konkretnego obiektu w ramach obszaru jest określony poprzez wzorce wyświetlania. Są one zdefiniowane w dziale wzorców (CMS/Szablony elementów serwisu). Dla każdego typu obiektu w systemie powinna być zdefiniowana kategoria wzorców wyświetlania np. dla artykułów -> wzorce artykułów. W ramach kategorii można tworzyć dowolną ilość wzorców wyświetlania danego typu obiektu.

Przykłady plików szablonu znajdują się w listingach 5.1 i 5.2. Odnoszą się one bezpośrednio do przedstawionego poniżej przykładu P.5.1 podziału projektu na obszary.

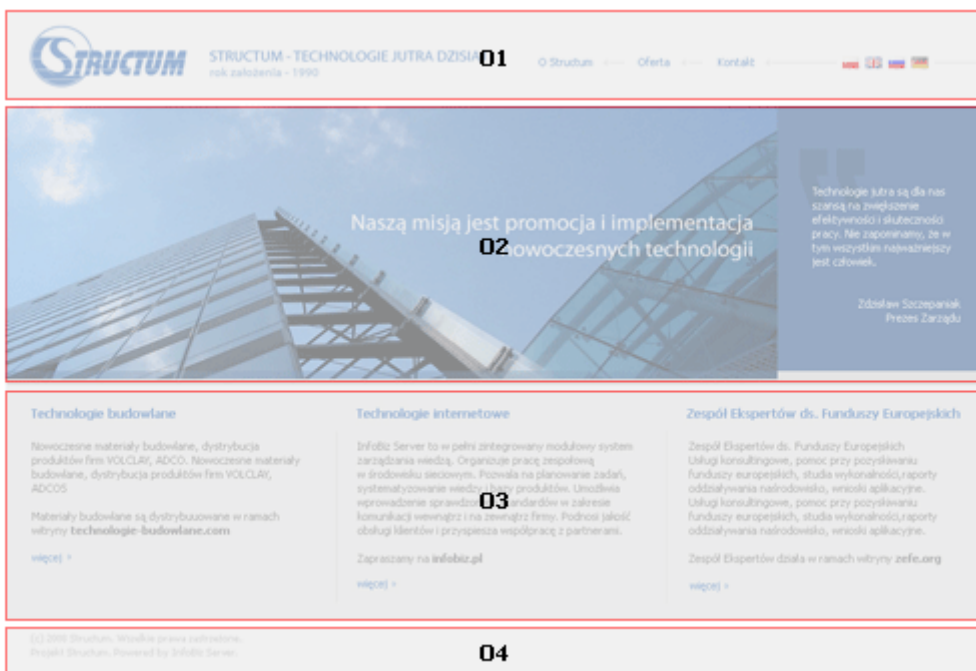
Przykład P.5.1

Podział projektu na obszary.

Podział projektu na obszary jest dowolny. Na rys. 1 oraz 3 zostały przedstawione projekty strony głównej witryny i podstrony, natomiast na rys. 2 oraz 4 przykładowe podziały wizualne na obszary. Po dokonaniu podziału, definiujemy odpowiednie obszary w module Marketing MIX odzwierciedlające wizualny podział. Po ich określeniu, wywołujemy funkcje wyświetlające obszary w konkretnych miejscach plików szablonu. Oznaczenia obszarów mogą być dowolne. Ich wywołanie następuje przez odwołanie się do ich identyfikatora w funkcji `get_area` (opis załącznik 1).



Rysunek 1. Strona główna witryny

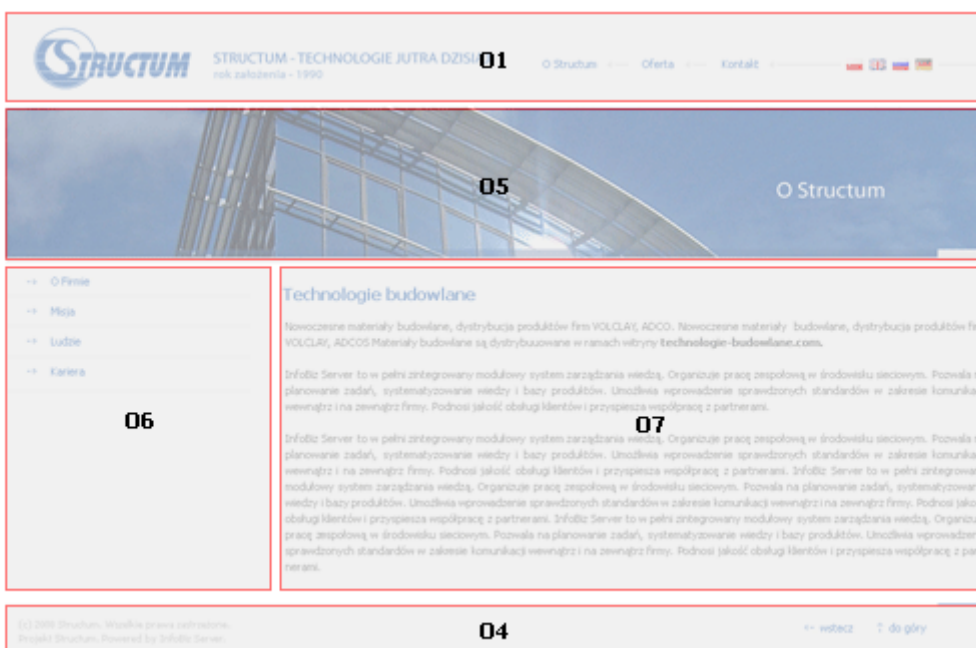


Rysunek 2. Przykładowy podział na obszary szablonu strony głównej

- 01** – obszar nagłówka
- 02** – obszar banera głównego
- 03** – obszar treści strony głównej
- 04** – obszar stopki



Rysunek 3. Wygląd podstrony



Rysunek 4. Przykładowy podział na obszary szablonu podstrony

- 01** – obszar nagłówka
- 05** – obszar banera podstrony
- 06** – obszar lewej kolumny
- 07** – obszar treści podstrony

O4 – obszar stopki

Obszary O1 i O4 są tymi samymi obszarami, które zostały zdefiniowane na potrzeby strony głównej. Ponieważ są one takie same w projektach obu stron, nie ma potrzeby definiowania kolejnych zawierających te same elementy.

5.2. Przygotowanie szablonu

Szablon składa się z:

- plików poszczególnych układów strony (pliki php zawierające wywołania zdefiniowanych obszarów i kontenera treści)
- plików dodatkowych (arkuszy stylów, plików graficznych itp.) niezbędnych do prawidłowego działania szablonu.
- Pliku konfiguracyjnego szablonu **tpl_config.xml**. Plik ten wykorzystywany jest jedynie podczas instalacji szablonu. Opis instalacji znajduje się w punkcie 5.3 „Instalacja szablonu”.

Wszystkie pliki i foldery szablonu powinny się znaleźć w obrębie jednego katalogu.

Wyświetlenie określonego obszaru strony sprowadza się do wywołania funkcji `get_area()` natomiast wyświetlenie obiektu wywołanego przez HTTP następuje po wywołaniu funkcji `get_content()`. Opis funkcji znajduje się w załączniku Z.1.

Przykładowa struktura plików układów strony oraz pliku instalacyjnego (`tpl_config.xml`) znajduje się w listingach L.5.1, L.5.2 i L.5.3.

5.3. Instalacja Szablonu

Instalacja szablonu przebiega w następujący sposób:

1. Zdefiniowanie układów strony – w tej chwili sprowadza się to do dodania wpisów do tabeli `tpl_uklad`.
2. Przygotowanie pliku instalacyjnego szablonu `tpl_config.xml`.
3. Skopiowanie katalogu szablonu ze wszystkimi plikami i podkatalogami do folderu `/templates/`.
4. Dodanie szablonu w panelu administracyjnym InfoBiz Server w module szablonów (CMS/Szablony serwisu/Nowy szablon).
5. Szablon powinien już być widoczny w systemie.

5.4. Użycie szablonu

Szablony mogą być stosowane do całej części publicznej strony (globalnie) jak też do poszczególnych obiektów serwisu (artykułów, aktualności, kategorii itp.). Ich użycie sprowadza się do wybrania:

- szablonu w jakim będzie on wyświetlany,
- układu strony,
- wzorca w jakim zostanie on wyświetlony.

Ustawienia mają naturę hierarchiczną:

- **ustawienia globalne** (Marketing/Ustawienia/Ustawienia ogólne),
 - **dla typu obiektu** (Marketing/Ustawienia/Ustawienia [obektu] – artykułu, kategorii artykułów itp.),
 - **dla konkretnego obiektu** (np. dla artykułu na ekranie dodawania/edycji artykułu: CMS/Artykuły/Nowy artykuł)

Podczas wywołania konkretnego obiektu ustawienia brane są pod uwagę w następującej kolejności:

1. ustawienia konkretnego obiektu,
2. ustawienia typu obiektu,
3. ustawienia globalne serwisu.

Jeżeli ustawienia zaczynając od 1 nie są zdefiniowane, system sprawdza kolejne aż do wybrania właściwych.